**MIKADO**

Nombre d'élèves : 1 à 6

Matériel : PDF "règle du jeu"

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

Un jeu Mikado

* **But du jeu :**

**Jouer au Mikado tout en apprenant quelques couleurs et quelques chiffres dans la langue choisie par l'adulte.**

* **Déroulement :**

1. **Prendre les bâtonnets en main de manière que le poing repose sur la table. Ouvrir le poing et faire tomber les bâtonnets sur la table de manière à former une figure en cercle.**
2. **C'est le ou la plus jeune élève qui est l'élève qui commence à jouer et ainsi de suite.**
3. **L'élève commence et essaie de lever un bâtonnet sans faire bouger les autres bâtonnets. En cas de réussite, l'élève garde le bâtonnet.**
4. **Si un bâtonnet bouge, c'est à l'élève d'après de jouer.**
5. **A la fin, les élèves comptent leurs points selon les couleurs représentées sur les bâtonnets récupérés.**

**Bâtonnets Points**

**Spirale Bleu 20**

**Bleu/rouge/bleu 10**

**Rouge/bleu/rouge/bleu/rouge 5**

**Rouge/jaune/bleu 3**

**Rouge/bleu 2**